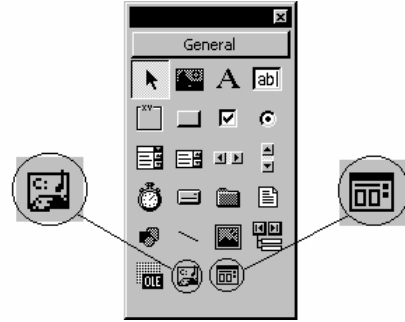


الشكل 19-3

نافذة الأدوات بعد إضافة عنصري
الوسائط المتعددة ومربعات الحوار
الشائعة.



التصميم المرئي لبرنامج الوسائط المتعددة

لنبدأ الآن عملية التصميم المرئي لبرنامج الوسائط المتعددة:

□ أسند القيم الموضحة لاحقاً، للخصائص التي تتبع لها للنموذج الافتراضي

:Form1

Name : frmMCI
Caption : برنامج الوسائط المتعددة
RightToLeft : True

اربط القائمة الموضحة بالجدول 1-19 مع النموذج frmMCI.

جدول 1-19. قائمة النموذج frmMCI.

Name	Caption
mnuFile	&ملف
mnuOpenWave	...فتح ملف &صوت
mnuOpenAVI	...فتح ملف &حركة
mnuOpenMIDI	...فتح ملف &موسيقى
mnuSep1	...
mnuExit	&خروج...

□ أضف عنصر الوسائط المتعددة للنموذج frmMCI، وأسند القيمة mciMyMedia

للخاصية Name.

□ أضف عنصر مربعات الحوار الشائعة للنموذج frmMCI، وأسند القيمة

للخاصية dlgGetFile.